

```

2 PRINT "NUMERO STRINGHE DA ORDINA
RE"
3 INPUT Q
4 CLS
40 DIM A$(Q+1,10)
50 FOR T=Q/Q TO Q
60 INPUT A$(T)
70 NEXT T
80 FOR Z=Q/Q TO Q
90 FOR T=Q/Q TO Q
100 LET E$=A$(T)
110 IF A$(T+T/T)>=A$(T) THEN GOTO
130
120 GOTO 150
130 LET A$(T)=A$(T+1)
140 LET A$(T+1)=E$
150 NEXT T
160 NEXT Z
175 FOR T=Q TO Q/Q STEP -Q/Q
180 SCROLL
190 PRINT A$(T)
200 NEXT T

```

Ordine alfabetico

E adesso mettiamo tutto in ordine alfabetico. No, non manualmente. Ci pensa lo ZX con questo piccolo programma che può anche diventare una subroutine di programmi più complessi. La linea 3 chiede il numero di stringhe da ordinare. La linea 40 dimensiona a dieci caratteri le stringhe da ordinare. Le linee 50-70 provvedono all'input delle stringhe. Per ottenere un ordine inverso a quello alfabetico sostituire l'istruzione 175 con: FOR T=Q/Q TO Q.

```

10 LET B=16
20 LET A=11
30 INPUT A$
40 PRINT AT A,B;A$
50 LET B$= INKEY$
60 IF B$="" THEN GOTO 50
70 IF B$="8" THEN LET B=B+1
80 IF B$="5" THEN LET B=B-1
90 IF B$="6" THEN LET A=A+1
100 IF B$="7" THEN LET A=A-1
110 IF B$="0" THEN GOTO 30
120 GOTO 40

```

Schermo da disegno

Per disegnare sul video, basta questo semplicissimo programma: al primo input, battete sulla tastiera il carattere con il quale intendete disegnare, e poi manovrate il PRINT con i soliti tasti 5, 6, 7 e 8. Per cambiare carattere basta premere lo 0.

```

5 LET C= VAL".425"
10 LET D= VAL".725"
15 LET E= VAL".504"
20 LET F= VAL".167"
25 LET G= VAL".442"
30 LET H= VAL".151"
40 PRINT "ETA"
45 INPUT K
50 PRINT "SESSO (M-F)"
55 INPUT S$
60 PRINT "PESO KG"
65 INPUT I
70 PRINT "ALTEZZA CM"
75 INPUT J
80 IF S$="F" THEN GOTO VAL "95"
85 LET M=E*I**C**J**D/K**F
90 GOTO VAL "99"
95 LET M=G*I**C**J**D/K**H
99 PRINT "ORE DI SONNO"
100 INPUT C
110 PRINT "" " RIPOSO"
115 INPUT D
120 PRINT "" " LAV. LEGG."
125 INPUT E
130 PRINT "" " " MEDIO"
135 INPUT F
140 PRINT "" " " FORTE"
145 INPUT G
150 IF 24 = C+D+E+F+G THEN
GOTO VAL "200"
160 PRINT "ERRORE CALCOLO ORE"
170 INPUT S$
180 CLS
190 GOTO VAL "99"
200 PRINT "TOTALE KCAL/DIE = "; INT
C*M+(D+2*E+3*F+4*G)*I*1.154)

```

Dieta su misura

Il programma chiede età, sesso, peso, altezza, e poi ore di sonno, di riposo da sveglia, di lavoro leggero, medio e forte. Il numero complessivo di ore tra sonno, riposo e vari tipi di lavoro deve essere pari a 24, altrimenti viene segnalato l'errore nel calcolo delle ore. A questo punto sullo schermo appare il numero di calorie necessarie per un individuo con le caratteristiche che sono state fornite all'elaboratore.